

Gimp 3.0

1. Vorübung



In Gimp gibt es die Menüzeile oben, über die man alle Befehle aufrufen kann. Am einfachsten ist es aber, die rechte Maustaste zu verwenden. Im Kontextmenü findet man alle Befehle. Wenn als Hilfe z.B. angegeben ist: -> *Datei -> Neu...* dann klicke mit der rechten Maustaste auf das Bild, wähle aus dem Kontextmenü **Datei** und **Neu**.

1. Erstelle ein neues Bild:

Breite: 600 px, Höhe 400 px mit einer Auflösung von 50 px pro cm. (-> *Datei -> Neu...*).

Male mit dem Pinsel oder mit dem Stift ein Gesicht. Verwende verschiedene Farben und ändere die Pinselgröße passend. Speichere das Bild im Gimp-Format unter **Gesicht.xcf**.



2. Erstelle ein neues Bild:

Breite: 15 cm, Höhe: 10 cm. (*Datei -> Neu, ändere die Maßeinheit auf cm*).

Verwende das Textwerkzeug und schreibe Deinen Namen auf das Bild. Wähle eine passende Schriftart und verändere die Schriftgröße so, dass der Name möglichst groß dargestellt wird. Verwende das Werkzeug **Verschieben** und platziere den Namen in der Bildmitte. (*Du musst für das Verschieben auf einen Buchstaben klicken!*).

Gib jedem Buchstaben eine andere Farbe. (*Verwende das Textwerkzeug, markiere die einzelnen Buchstaben und wähle eine Farbe*).

Erzeuge einen Schatten hinter den Buchstaben. (*Rechter Mausklick auf Buchstaben -> Filter -> Licht und Schatten -> Schlagschatten -> OK*). Experimentiere ein wenig mit den Einstellungen für den Schlagschatten.

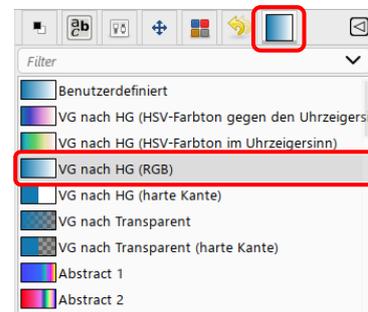
Speichere das Bild unter Deinem Namen im Gimp-Format (*Datei -> Speichern unter...*).

Exportiere die Datei anschließend im Format PNG (*Datei -> Exportieren nach -> gib Deinen Namen ein und wähle das Format png*).

3. Erstelle ein neues Bild mit den gleichen Ausmaßen wie das vorhergehende Bild.

Wähle eine blaue Farbe. Wähle als Farbverlauf **VG nach HG (RGB)**. Ziehe mit gedrückter Maustaste von oben nach unten, um den Farbverlauf zu erzeugen.

Speichere das Bild unter dem Namen **Himmel.xcf** und exportiere es als **Himmel.jpg**.



4. Erstelle ein weiteres neues Bild.

Fülle es mit einem Farbverlauf Deiner Wahl. (*Klicke auf den Farbverlauf, um einen anderen zu wählen!*).

Speichere die Datei als **Verlauf_01.xcf**.

5. Öffne die Bilder **briefmarke_landschaft.jpg**, **briefmarke_mars.jpg**, und **briefmarke_mond.jpg**. (*Alle drei mit gedrückter Strg-Taste markieren und dann öffnen*).

Füge in die Briefmarkengrafiken oben einen beliebigen Landesnamen ein – ändere die Schriftgröße so, dass die volle Breite ausgenutzt wird.

Ergänze die Briefmarken durch folgende Texte in weißer Schriftfarbe:

briefmarke_landschaft.jpg: **Nationalpark Alpen**

briefmarke_mars.jpg: **Marserkundung 2014**

briefmarke_mond.jpg: **Erde mit Mond**.

Erzeuge einen Schatten hinter den Buchstaben. (*Rechter Mausklick auf Buchstaben -> Filter -> Licht und Schatten -> Schlagschatten -> OK*).

Exportiere die Briefmarkenbilder im Format **jpg** unter Beibehaltung des Namens.

